

Doe ff normaal!



Doe ff normaal!

Terugblik pitchbijeenkomst 28 maart 2018

Op woensdag 28 maart presenteerden zes initiatiefnemers hun idee om de zorg aan kinderen, jeugd en gezinnen te verbeteren aan de deelnemers in het Innovatienetwerk Jeugd. Het ging om zes heel verschillende ideeën en pitches. En één ding hadden ze met elkaar gemeen; ze bruisten van de energie en passie.

Vijf van de zes initiatieven kregen dan ook de volle steun van de aanwezigen. Steun door hun stem te geven, en vooral ook door actief bij te dragen aan een succesvolle start van de initiatieven. Nu, en in de komende 150 dagen. Kun en wil jij iets betekenen voor de initiatieven? Bekijk dan hun verlanglijstjes en neem contact op via hun pagina op de website van het Innovatienetwerk.

Pitch 1 Samen Oplopen:

Linda wil professionals spreken die werken met probleemgezinnen en die afwegen óf en welke (professionele) hulp ingezet moet worden, om te:

- horen waar hun behoeften en 'gaten' liggen in de zorg,
- verkennen onder welke voorwaarden professionele zorg veilig naar informele zorg kan overgaan,
- onderzoeken of er een samenwerking tussen professionele zorg en vrijwilligers in een gezin te maken is, ook voor bijvoorbeeld vluchtelinggezinnen met een status,
- ontdekken of deze vorm van gecombineerde formele en informele hulp door één organisatie (in een sociaal team) uit geprobeerd kan worden in een pilot.

Pitch 2 Project Gamebust:

Passende hulp voor gamers door middel van innoveren van de sociale gamecultuur door talentontwikkeling, ondersteuning en coaching.

Rikke zoekt:

- deelnemers voor de experimenten van het project,
- ondersteuning op gebied van zorg en methodiek
- instanties en bedrijven die willen samenwerken.



Pitch 3 Op de brug:

Kim en Marlies willen door optimale samenwerking tussen school, leerling en ouders de overgang van PO naar VO verbeteren.

Kim en Marlies zoeken:

- ouders, jongeren, scholen en andere samenwerkingspartners om de situatie en vragen in kaart te brengen.

Pitch 4 Toffe peers:

Lize wil een app ontwikkelen zodat je 24/7 kunt praten met een ervaringsdeskundige.

Lize zoekt:

- mensen van de overheid en jeugdwelzijnsinstellingen om mee te denken over dit idee,
- in een later stadium wil Lize in contact komen met app-ontwikkelaars, wellicht mensen die bekend zijn met gamification en mensen die bekend zijn met juridische aspecten van online hulpverlening en kadering.

Pitch 5 Superster(k):

Mike wil de interactieve methodiek van Superster doorontwikkelen om in te zetten bij kwetsbare kinderen.

Mike, Nicole en Shirley zoeken:

- mensen met (ervarings)kennis voor de themaontwikkeling in de film,
- andere organisaties die willen participeren in dit traject of in het begeleidingsteam.

Pitch 6 Avondje uit:

Jeroen wil bereiken dat jongeren met een sociale beperking regelmatig een avondje uit kunnen om leeftijdsgenoten op een informele manier te ontmoeten.

Jeroen:

- komt graag in contact met zorginstanties, onderwijsinstellingen of behandelgroepen om via hen met jongeren uit de doelgroep in gesprek te gaan over het idee,
- wil graag een groep jongeren om zich heen om samen een evenement op te gaan opzetten.

Lees hierna het verslag van de middag die plaatsvond in MFA De Poorten in Tilburg.

“Deel wat je delen kan!”

1^e pitch Samen oplopen

Koppeling tussen vrijwilligers en professionals in multi-probleemgezinnen

*'Iemand die meedenkt,
meedoet en mee opvoedt'*

Farah is een alleenstaande moeder uit Sierra Leone die woont in een flat in Nederland. Ze heeft geen school gehad en kan niet lezen en schrijven. Ze is apetrots dat haar drie kinderen hier op school zitten. Farah doet haar best een goede moeder te zijn. Maar.... ze begrijpt niets van Nederland, ze loopt op meerdere fronten vast. Eigenlijk mist zij een goede vriendin. Dus geen hulpverlener, maar iemand die meedenkt, meedoet en mee opvoedt.



Linda Otterman is hulpverlener en zag in de praktijk in Zeist. De Bilt en Hilversum, dat ouders in probleemgezinnen dit vaak missen: een goede vriendin, zus- of moederfiguur. En zo is **Samen Oplopen** ontstaan.

*'Een goede vriendin,
zus- of moederfiguur'*

Het idee is goed getrainde vrijwilligers in te zetten in gezinnen met meerdere problemen. Zij denken en doen mee met alle alledaagse en urgente zaken, op het ritme en vanuit de behoefte van het gezin. Als zij specifieke problemen tegenkomen die door professionals moet worden aangepakt, spelen zij de vraag door naar de professional.

Linda wil graag onderzoeken of deze werkwijze ook in de regio Hart van Brabant kan worden toegepast. En wat er in deze regio goed zou kunnen werken in samenwerking met bestaande partners en projecten.

Zij vraagt:

Linda wil professionals spreken die werken met probleemgezinnen en die afwegen óf en welke (*professionele*) hulp ingezet moet worden, om te:

- horen waar hun behoeften en 'gaten' liggen in de zorg,
- verkennen onder welke voorwaarden professionele zorg veilig naar informele zorg kan overgaan,
- onderzoeken of er een samenwerking tussen professionele zorg en vrijwilligers in een gezin te maken is, ook voor bijvoorbeeld vluchtelinggezinnen met een status,
- ontdekken of deze vorm van gecombineerde formele en informele hulp door één organisatie (in een sociaal team) uit geprobeerd kan worden in een pilot.



2^e pitch Project Gamebust

*'Van game-verstaving
naar game-talent'*

"Ik ben Rikke en ik ben een gamer." Zo begon Rikke Schrauwen zijn pitch. En hij vertelde over hoe het 'vroeger' thuis ging. "Had ik net een nieuwe game geïnstalleerd, mijn vrienden zaten klaar om het spel te spelen, riep mijn moeder onder aan de trap dat het eten klaar was. Eten? Terwijl mijn vrienden op me wachtten?"

Het probleem van gamers in een notendop. Rikke noemt het 'disconnectie tussen ouders en gamers'. Hij herkent het zelf maar al te goed, dat hij zich slecht kan concentreren en te weinig tijd besteedt aan zijn studie. Het spel lonkt dag en nacht.

Lees verder op de volgende pagina.

Gebaseerd op zijn eigen ervaring bedacht hij Project Gamebust; een sociaal platform voor gamers. Het bestaat uit twee onderdelen:

- Game on: Je bent goed in gamen en wilt er verder mee. Het platform helpt je op weg in de game-industrie. Welke opleidingen of werkgevers zijn er?
- Pauze game: Het platform biedt een coaching programma aan waarbij gamers in contact komen met sport, leisure binnen een sociaal netwerk. Hierbij worden gamers meer bewust gemaakt en leren ze skills zoals plannen en netwerken.

Rikke zoekt:

- deelnemers die aan de experimenten willen meedoen,
- ondersteuning op gebied van zorg en methodiek, omdat hij de doelgroep kent maar relatief nieuw is in de zorg,
- instanties en bedrijven die willen samenwerken.



“Hier is de energie aanwezig. Ons kent ons, we staan er samen voor. Dat is de kracht van een lokaal netwerk!”

Pitch 3 Op de brug

‘Een brug slaan tussen primair en voortgezet onderwijs’

Kim Bogaerts en Marlies Pulsford zijn twee moeders die elkaar kennen van het schoolplein. Ze hebben kinderen op het primair (PO) en voortgezet onderwijs (VO) en liepen tegen hetzelfde aan. Op de basisschool is je kind goed in beeld. Maar bij de overgang naar voortgezet onderwijs? Wie kent er dan nog je kind? Hoe blijven ouders betrokken bij de school? Zij zagen dat veel kinderen uitvielen en thuis kwamen te zitten. Kim en Marlies pakten samen de handschoenen op en gingen op ‘expeditie basisschool’.



‘Je gunt ieder kind dat hij gezien wordt’

Kim en Marlies willen de verbinding en de betrokkenheid van school met ouders in de overgang van PO naar VO-scholen stimuleren. “Betrek de ouders en trek, vanuit een gelijkwaardige dialoog, op met ouders en leerling. Met als doel om (langdurig) verzuim en schooluitval te verminderen.” Zij willen een ondersteunend middel ontwikkelen voor docenten, ouders en leerlingen, zodat zij samen de dialoog aangaan. Het gaat hier om een preventief middel met als doel uitval te voorkomen.

Kim en Marlies zoeken:

- samenwerk- en ontwikkelpartners in de gemeente Tilburg om de belangrijkste problemen, wensen en behoeften, in de thuissituatie en op school, in kaart te brengen,
- ouders, jongeren en scholen om van gedachten te wisselen.

Pitch 4 Toffe peers

*'24/7 praten met
een ervaringsdeskundige'*

Lize Vandenberghe is student pedagogiek. Ze heeft zelf een verleden in de jeugdzorg. Lize beschrijft hoe ze 's nachts, als de deur dicht ging, vaak lag te piekeren. "Wat had ik op deze momenten graag even met iemand gepraat. En niet met een hulpverlener maar met iemand die hetzelfde had meegemaakt."

'Ik kon mijn ei niet kwijt'

Op basis van deze ervaring ontstond haar idee om een app te ontwikkelen. De app bestaat uit twee componenten:

1. Vrijwilligers: zij kunnen zich aanmelden bij de app als ze bekend zijn met een bepaald thema. Denk aan: gescheiden ouders, autisme, psychische problematiek, een beperking. Zij worden (online) getraind voordat zij als vrijwilliger aan de slag gaan met de gesprekken.
2. Professionals: pedagogen, psychologen etc. van een organisatie die zich heeft aangemeld voor de app. Op basis van GPS-locatie zien jongeren welke organisaties in hun buurt werken met de thema's waarbij hij iemand nodig heeft. Zo kan de jongere direct in contact komen met de organisatie.

De jongere die de app opent kan aangeven over welk thema hij of zij een gesprek wil hebben en ziet dan de beschikbare online vrijwilligers met wie hij of zij een gesprek kan beginnen. "Omdat het vaak helpt als je op eenzame momenten even met iemand kunt praten", weet Lize uit eigen ervaring.



Lize zoekt:

- mensen van de overheid en jeugdwelzijnsinstellingen om mee te denken over dit idee,
- in een later stadium wil Lize in contact komen met app-ontwikkelaars, wellicht mensen die bekend zijn met gamification en mensen die bekend zijn met juridische aspecten van online hulpverlening en kadering.

*"Het innovatie-
netwerk, dat zijn
we met elkaar"*

Pitch 5 Super Ster(k)

*'Spelenderwijs sociaal emotionele
vaardigheden aanleren'*

Mike Groeneweg start de pitch: "Ik kom uit een probleemgezin. Er kwamen veel hulpverleners over de vloer, maar dat hielp me niet. We 'verstonden' elkaar niet. De omslag kwam toen iemand mij aansprak op mijn talenten; ik ging boksen. Het werd mijn passie en haalde me uit het dal. Hieraan denk ik vaak terug. Ieder kind heeft talenten. Ik wil meer uit kinderen halen, door meer naar hun talenten te zoeken."

Nicole Kivits werkt bij Stichting Maatschappelijke Opvang Traverse en herkent veel in het verhaal van Mike. "Kinderen uit sociaal zwakke gezinnen beginnen met een 3-0 achterstand." Shirley van den Broek (R-nwt, jongerenwerk): "Veel kinderen missen iets in hun jeugd waardoor zij een gebrek aan vaardigheden en zelfvertrouwen hebben."

Lees verder op de volgende pagina.

'Wij geloven in de kracht van kinderen'

Mike, Nicole en Shirley willen jongeren aanspreken op hun talent. Op een laagdrempelige manier, dicht bij de belevingswereld van het kind. Hun idee is de interactieve film "Superster" te ontwikkelen in een digitale omgeving, met werkvormen die aansluiten bij de jeugd, zoals rap, film en vlogs. Doel is de talenten van kinderen ontdekken en hen spelenderwijs sociaal emotionele vaardigheden aan te leren.

Mike, Nicole en Shirley zoeken:

- mensen met (ervarings-)kennis die mee willen werken aan de thema-ontwikkeling in de film,
- andere organisaties die willen participeren in dit traject of in het begeleidingsteam.



"Naast hulpverleners zijn hier ook veel mensen om wie het het gaat"

Pitch 6 Avondje uit



'Alle jongeren gezellig een avondje uit'

Jeroen Hellemons organiseert beroepsmatig evenementen en dancefestivals in Tilburg. Op zijn festivals komen zeker 5000 bezoekers per jaar. Maar, niet voor alle jongeren is uitgaan een

vanzelfsprekendheid. Zoals voor jongeren met een sociale beperking, bijvoorbeeld autisme of ADHD. Er zijn teveel prikkels of er zijn eenvoudigweg geen vrienden om mee uit te gaan. Deze jongeren komen in een isolement. Dit knaagde aan Jeroen en daarom besluit hij er iets aan te doen.

'Uitgaan is niet voor iedereen vanzelfsprekend'

Jeroen wil avondjes uit organiseren voor jongeren met een sociale beperking. Hij heeft contact met jongeren die begeleiding krijgen bij de Amarantgroep en RIBW Brabant om te inventariseren waar zij behoefte aan hebben. Ook wil hij kijken of bestaande evenementen kunnen worden aangepast. Kan de muziek zachter? Kunnen er wat minderen knipperende lampen worden gebruikt?

"Ik hoop hierdoor de wereld een klein beetje mooier te maken", besluit Jeroen zijn pitch.

Jeroen vraagt:

- contact met zorginstaties, onderwijsinstellingen of behandelgroepen via wie hij met jongeren uit de doelgroep in gesprek kan gaan over het idee,
- een groep jongeren waarmee hij samen het evenement gaat opzetten.



De uitslag

Van de zes pitchers krijgen er vijf steun vanuit het Innovatienetwerk Jeugd om de verkenningfase in te gaan: Samen oplopen, Project Gamebust, Op de brug, Super Ster(k) en Avondje uit! Zij krijgen een podium, een netwerk, begeleiding en financiële steun.

Alleen pitch nummer 4, Toffe Peers, wordt op dit moment niet gehonoreerd. Lize Vandenberghe gaat naar huis met een berg aan tips waarmee ze haar project beter kan onderbouwen.

Wil je de initiatieven volgen?

Kijk op www.innovatienetwerkjeugd.nl

Volgende thema gerichte pitchbijeenkomst en dialoog over duurzame innovatie.

Woensdag 23 mei 2018

15.30-19.30 uur

Station88

Burgemeester Brokxlaan 12, Tilburg

*Kom luisteren
en meestemmen!*



"Het raakt me dat er zoveel mensen zijn die opstaan voor anderen en 'out of the box-denken', vanuit hun hart..."

